Instituto Tecnológico y de Estudios

Superiores de Occidente.

Alineaciones y estilo

|  |  |
| --- | --- |
| Materia | Programación de Dispositivos Móviles |
| Profesor | Camacho Gil Francisco Javier |
| Fecha | 16-02-2024 |
| Autor(es) | Luis Gabriel Hernández Hernández |

## Desarrollo

Replicar la aplicación siguiente con la lista de funcionalidades requeridas:

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Utilice los widgets de su preferencia para armar un app que tenga una interfaz de usuario similar al screenshot anterior.

El comportamiento será el siguiente:

* Debe utilizar assets para agregar la imagen de cada platillo o bebida
* Utilice el widget List tile
* Arregle los tres problemas listados (layout problem 1 al 3) tanto para vista vertical como horizontal (al girar el teléfono)
* Cuando el usuario de clic en un List tile este debe cambiar de color para simular que esta seleccionado
  + Solo puede haber uno seleccionado a la vez
  + Si un elemento está seleccionado y el usuario presiona nuevamente este se debe deseleccionar (volver a la normalidad)
* Al presionar en el botón Pick up o Delivery debe aparecer un Alert dialog
  + Si hay un elemento seleccionado el contenido del Alertdialog debe decir el nombre del platillo/bebida seleccionado
  + Dependiendo del botón presionado el título del diálogo debe ser el mismo del botón.
    - Ejemplo para cuando hay un platillo seleccionado y se presiona a Pick up el diálogo debería contener en el titulo “Pick up” en el contenido “Ice cream” en las actions “OK”
    - La acción de OK solamente debe cerrar el diálogo.
    - Si no hay platillo seleccionado, el título sigue siendo el del botón presionado (Pickup / Delivery) y contenido del diálogo debe decir “Seleccione un platillo” y en las actions “OK”

Observaciones

Este diseño a pesar de parecer tan simple fue el más retador hasta el momento, ya que la forma de organización de los widgets y los problemas presentados requerían que se investigara además de hacer uso de todos los recursos aprendidos hasta ahora. El uso del Layout builder y aprender lo que realmente es Flex y Expanded me ayudó mucho a completar la actividad pero también me ayudará para poder realizar las actividades posteriores y el proyecto final.

# Link a repositorio de git.

<https://github.com/XV02/Tarea3Moviles>

# Link a video.

<https://iteso01-my.sharepoint.com/:v:/g/personal/is728955_iteso_mx/EVytQ-l6xhZMlpme0zeQbo8BOemmsWW8cind89Wm3aU-vw?nav=eyJyZWZlcnJhbEluZm8iOnsicmVmZXJyYWxBcHAiOiJPbmVEcml2ZUZvckJ1c2luZXNzIiwicmVmZXJyYWxBcHBQbGF0Zm9ybSI6IldlYiIsInJlZmVycmFsTW9kZSI6InZpZXciLCJyZWZlcnJhbFZpZXciOiJNeUZpbGVzTGlua0NvcHkifX0&e=ovKpUF>

# Criterio de evaluación ponderado.

| **Criterio** | **Puntos totales** | **Puntos obtenidos** | **Observaciones** |
| --- | --- | --- | --- |
| El comportamiento definido se implementa y funciona según lo descrito *(en caso de no tener algo definido en la actividad usted defínalo e indique sus motivos en el README)* | 30 | **30** |  |
| Se utiliza el widget List Tile | 25 | **25** |  |
| Los tres problemas mencionados en la descripción no se encuentran presentes (ya fueron corregidos) | 25 | 25 |  |
| Se utilizan assets y el widget Image.asset | 10 | 10 |  |
| Link a video de app funcionando | 10 | 10 |  |
| ***Extras:***  NA | 0 | 0 |  |